|  |
| --- |
| EMPLOI DU TEMPS – VENDREDI 12 JUIN |
| Calendrier | *Objectif Se repérer dans le temps* **Pense à cocher ton calendrier.** |  |
| Copie | **Recopie la phrase sur la page suivante en t’appliquant.** **Tu peux ensuite illustrer ton travail par un dessin ou une photo.** |  |
| Lecture Ecriture | **Lire des mots** **Il faut retrouver le mot qui va avec chaque image ! Clique sur les étiquettes et déplace-les.**Jeu 1 <https://learningapps.org/10934828>Jeu 2 <https://learningapps.org/myapps.php>**Ecrire des mots avec le son :** écris les mots avec ton clavier. Tu peux t’aider en cliquant sur le « i », tu entendras le mot à écrire.<https://learningapps.org/display?v=pr47xqpet20>**Comprendre des phrases :** jeu Qui est-ce ? Les métiers NIVEAU 1 ou 2<https://www.logicieleducatif.fr/francais/lecture/qui-est-ce-metiers.php> |  |
| Repérage | *Objectif Savoir trouver des informations dans un tableau à double entrée.***Observe le tableau puis réponds aux questions.** |  |
| Numération | **Les nombres jusqu’à 999****Voici comment lire les nombres à 3 chiffres**cent

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Centaine* | *Dizaine* | *Unité* |
| *C* | *D* | *U* |
| *2* | *6* | *4* |

*On lit* ***deux cent soixante-quatre****264 = 200 + 60 + 4**Ecrire les nombres* [*https://learningapps.org/533013*](https://learningapps.org/533013)*Avant / après* [*https://learningapps.org/display?v=pbsjht6m2*](https://learningapps.org/display?v=pbsjht6m2)*Ranger dans l’ordre* [*https://learningapps.org/display?v=pr9gpwdq2*](https://learningapps.org/display?v=pr9gpwdq2) |  |
| La monnaie | Voici les jeux pour travailler la monnaie à faire au choix.<https://learningapps.org/display?v=pmon38kfk20> |  |

Date : …….. /…… /…… ………..…………………………..

|  |
| --- |
| **Lecture fonctionnelle - Vie quotidienne**Objectifs d’apprentissage :* Maîtriser le sens des grandeurs telles que la taille, le poids, le prix.
* Se repérer dans un tableau à doubles entrées.
 |

**Réponds aux questions en t’aidant du tableau.**

