|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EMPLOI DU TEMPS – VENDREDI 12 JUIN | | |
| Calendrier | *Objectif Se repérer dans le temps*  **Pense à cocher ton calendrier.** |  |
| Copie | **Recopie la phrase sur la page suivante en t’appliquant.**  **Tu peux ensuite illustrer ton travail par un dessin ou une photo.** |  |
| Lecture Ecriture | **Lire des mots**  **Il faut retrouver le mot qui va avec chaque image ! Clique sur les étiquettes et déplace-les.**  Jeu 1 <https://learningapps.org/10934828>  Jeu 2 <https://learningapps.org/myapps.php>  **Ecrire des mots avec le son :** écris les mots avec ton clavier. Tu peux t’aider en cliquant sur le « i », tu entendras le mot à écrire.  <https://learningapps.org/display?v=pr47xqpet20>  **Comprendre des phrases :** jeu Qui est-ce ? Les métiers NIVEAU 1 ou 2  <https://www.logicieleducatif.fr/francais/lecture/qui-est-ce-metiers.php> |  |
| Repérage | *Objectif Savoir trouver des informations dans un tableau à double entrée.*  **Observe le tableau puis réponds aux questions.** |  |
| Numération | **Les nombres jusqu’à 999**  **Voici comment lire les nombres à 3 chiffres**  cent   |  |  |  | | --- | --- | --- | | *Centaine* | *Dizaine* | *Unité* | | *C* | *D* | *U* | | *2* | *6* | *4* |   *On lit* ***deux cent soixante-quatre***  *264 = 200 + 60 + 4*  *Ecrire les nombres* [*https://learningapps.org/533013*](https://learningapps.org/533013)  *Avant / après* [*https://learningapps.org/display?v=pbsjht6m2*](https://learningapps.org/display?v=pbsjht6m2)  *Ranger dans l’ordre* [*https://learningapps.org/display?v=pr9gpwdq2*](https://learningapps.org/display?v=pr9gpwdq2) |  |
| La monnaie | Voici les jeux pour travailler la monnaie à faire au choix.  <https://learningapps.org/display?v=pmon38kfk20> |  |

Date : …….. /…… /…… ………..…………………………..

|  |
| --- |
| **Lecture fonctionnelle - Vie quotidienne**  Objectifs d’apprentissage :   * Maîtriser le sens des grandeurs telles que la taille, le poids, le prix. * Se repérer dans un tableau à doubles entrées. |

**Réponds aux questions en t’aidant du tableau.**

